



PRESENTATIE  
GOLFREGELS

De Kluizen



Deze presentatie is bedoeld als hulpmiddel voor onze rabbits, om de golfregels te leren. Doch is zeker niet volledig ! We verwijzen jullie graag naar de app of site R&A golfregels, waar je alle regels in zal terugvinden



Om je voor te bereiden op uw theoretisch examen, kan je best oefenen op golfquiz Belgium (Belgische golffederatie) Vragenlijst op examen is samengesteld in opdracht en door de Belgische golffederatie.



# Introductie in de Golfregels

- Gedragsregels (etiquette)
- Golfregels (RandA)
- Local Rules (elke Golf club)
- Golfclub De Kluizen:
  - Onze infrastructuur
  - Who is who ?



**Hon. President**



**Gilbert De Jonge**

**President**



**Nick De Jonge**

**Secretary**



**Jasmine Van Peteghem**



**Véronique van der Brempt**





**Head Pro**



**Sam Baeyens**

**Pro**



**Michaël De Rouck**

**Head Captain**



**Willem Meersschaut**

**Seniors' Captain**



**Etienne Van Impe**



**Ladies Captain**



Gaby Grysolle

**Mens' Captain**



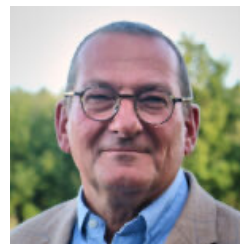
Pascal Van Den Berge

**Junior Captain**



Gilles Van Den Meerssche

**Captain rabbits**



Wim Ysebaert

**Captain young adults**



Frederick Vergotte

## Marshall team



Patrick  
Soetinckx



Bruno  
Martens



Wim  
Ysebaert





Regelmeester :  
Cyriel Bayens



Greenkeeper :  
Joost





# De Kluisen



## R.4 Uitrusting van de speler.

- Enkel conforme golfstokken en ballen (goedgekeurd door R&A en USGA).
- Max 14 clubs om een ronde spelen.
- Beschadigde clubs mogen (niet) vervangen worden.
- Aanvullen tot 14 of onbruikbaar verklaren (up side down)
- Beschadigde ballen mogen vervangen worden.  
(NOOT: wanneer mag bal vervangen worden ?)



## R. 4.3 Andere uitrusting.

- Apparatuur dat helpt om richting en afstand te bepalen. Toegelaten tenzij een lokale regel dit verbiedt.
- Handschoen, golfschoenen, regenscherm, golfkar etc...



## Etiquette

Integer, Respect, Zorg voor de baan (R 1.2).

Voorkomen, gedrag (geen cap dragen in club house)

Niet in de speellijn staan

Niet storen medespelers

Niet met kar tussen green en bunkers

Kar plaatsen daar waar je de green zal verlaten

Score card aanvullen op volgende afslagplaats

...





## **R.1 Basisregels van het golfspel.**

- Elk terrein is verschillend, respecteer het terrein en speel de bal zoals hij ligt.
- Respecteer de andere spelers en denk aan hun veiligheid.
- Speel volgens de regels en volg eveneens de lokale regels.



# Infobord



## R.1 Speel volgens de regels.

- Kennis van de regels helpen u om in moeilijke omstandigheden verder te spelen mits het nemen van een strafslag.
- Bij overtreding van een regel krijgt u één of twee strafslagen.
- U moet zelf uw strafslagen noteren. Doet u dit niet dan volgt diskwalificatie.



## R. 2 Gedefinieerde gebieden van de baan.





Diverse t box kleuren



## T-box



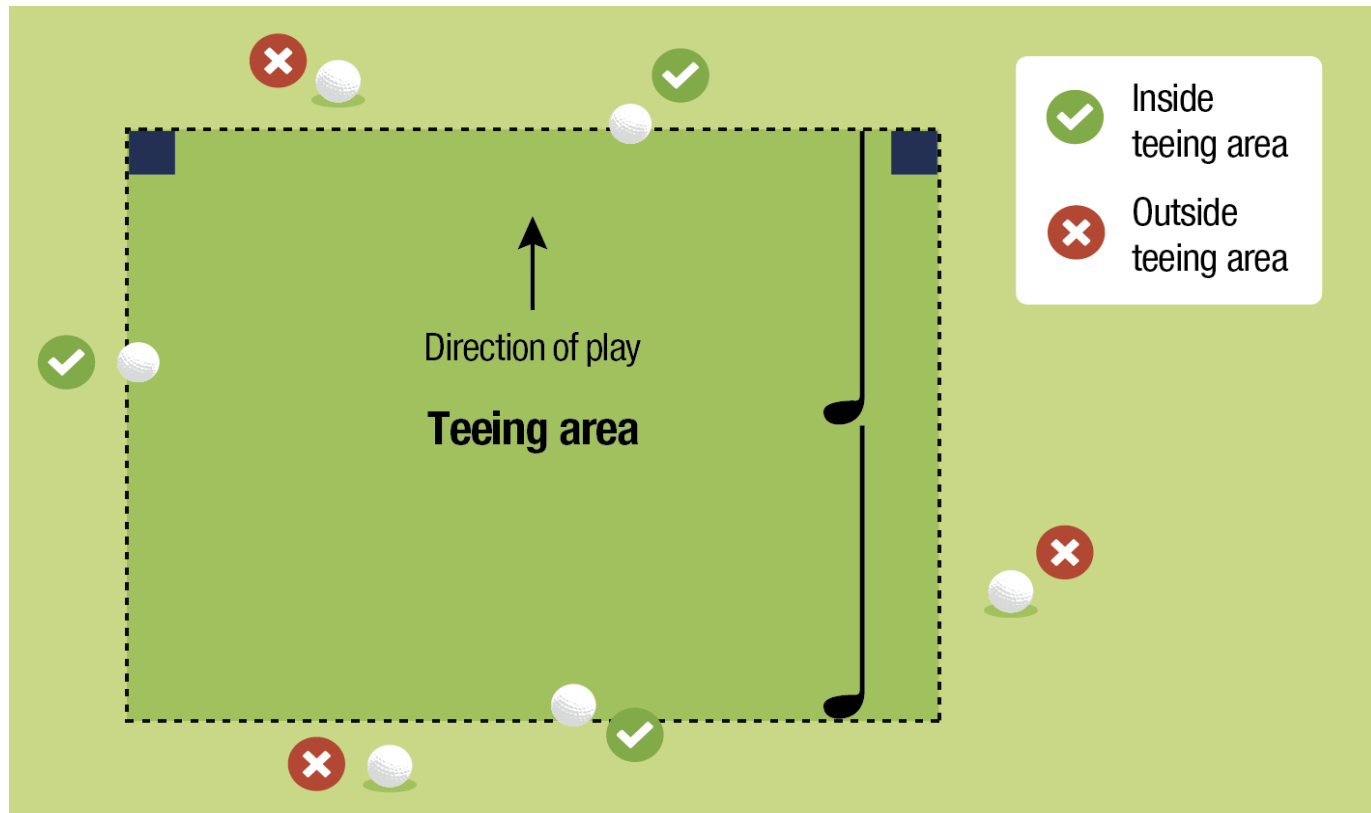


---

De Kluisen  
Netten aan T box



## R. 6.1 Spel starten: Afslaan gebeurt vanuit het "afslaggebied(= T box)".





# De Kluizen

---

Bal gespeeld van buiten de afslagplaats of verkeerde afslagplaats:

Matchplay: geen strafslag maar de tegenstander mag eisen de slag te laten vervallen en de speler moet opnieuw spelen van binnen de afslagplaats.

Strokeplay: twee strafslagen en de fout moet hersteld worden. Indien dit niet gebeurt volgt diskwalificatie.

Volgorde: Op de eerste hole: volgens startlijst. Vervolgens slaat eerst wie het verst verwijderd is van de hole. Op de volgende hole is de eer aan diegene met de beste bruto score. In matchplay speelt diegene eerst die de voorgaande hole gewonnen heeft.

In matchplay mag de tegenstander elke slag herroepen indien voor de beurt gespeeld werd.

In principe uitholen met de bal gespeeld vanuit het afslaggebied.

Verkeerde bal: Strokeplay algemene straf. Matchplay verlies van de hole.





---

De Kluisen

Droppingzone



# Green





## **R13 De bal ligt op de putting green.**

- De bal mag altijd opgenomen en schoongemaakt worden. Eerst markeren.
- Zand en losse aarde mogen verwijderd worden.
- Beschadiging mag hersteld worden.
- Testen van de green is niet toegelaten.

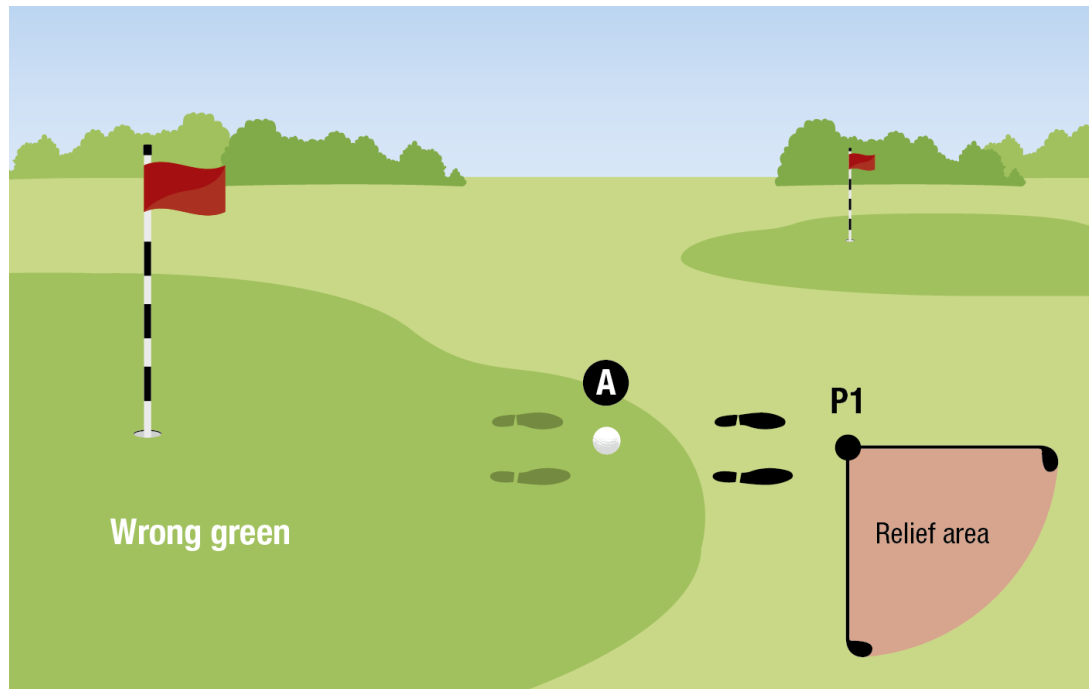


## **R13.1d Stilliggende bal op de green bewogen.**

- Stilliggende bal beweegt: (nog niet gemarkeerd of opgenomen) de bal spelen zoals hij ligt.
- Stilliggende bal per ongeluk bewogen: geen strafslag. Bal terugplaatsen.
- Bal stopt op de rand van de hole. 10 seconden wachttijd.



## R 13.1f Niet spelen van de verkeerde green.

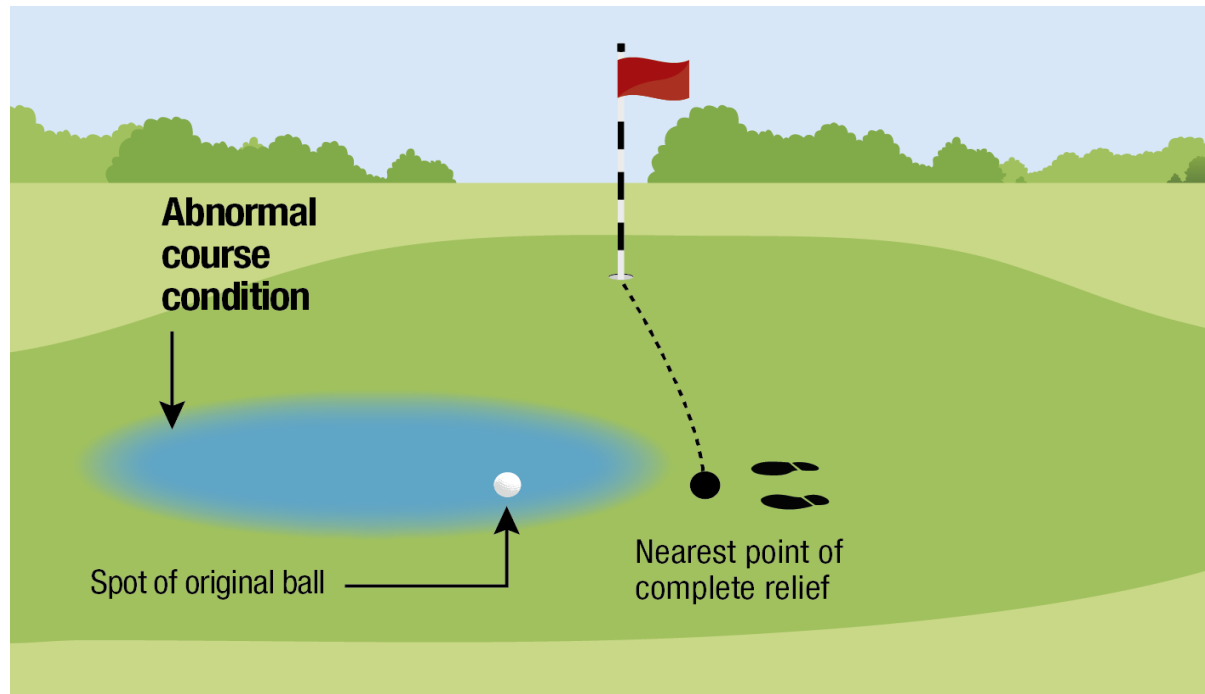


## **R 13.2 De vlaggenstok.**

- Putten mag met vlaggenstok in de hole.
- De bewaker mag staan waar hij wil.
- De bal raakt per ongeluk de vlaggenstok of bewaker. Geen stafslag.
- Bal rust tegen de vlaggenstok in de hole.



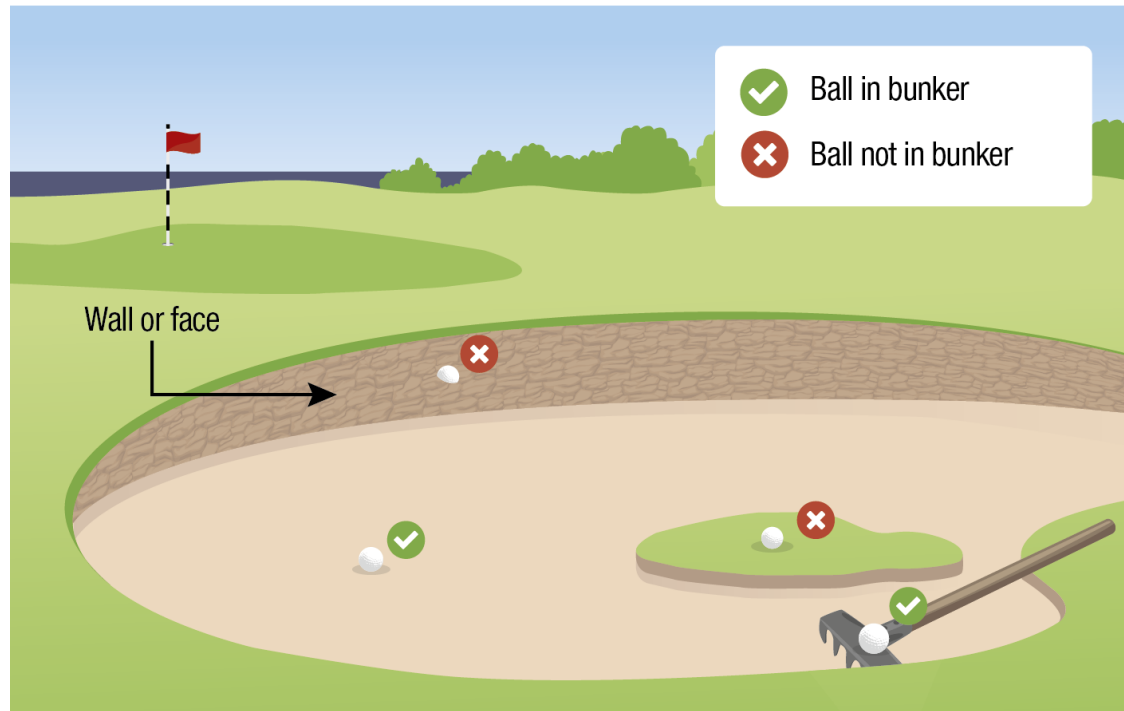
## R 16.1d Ontwijken van een abnormale baanconditie op de green.



## Bunkers

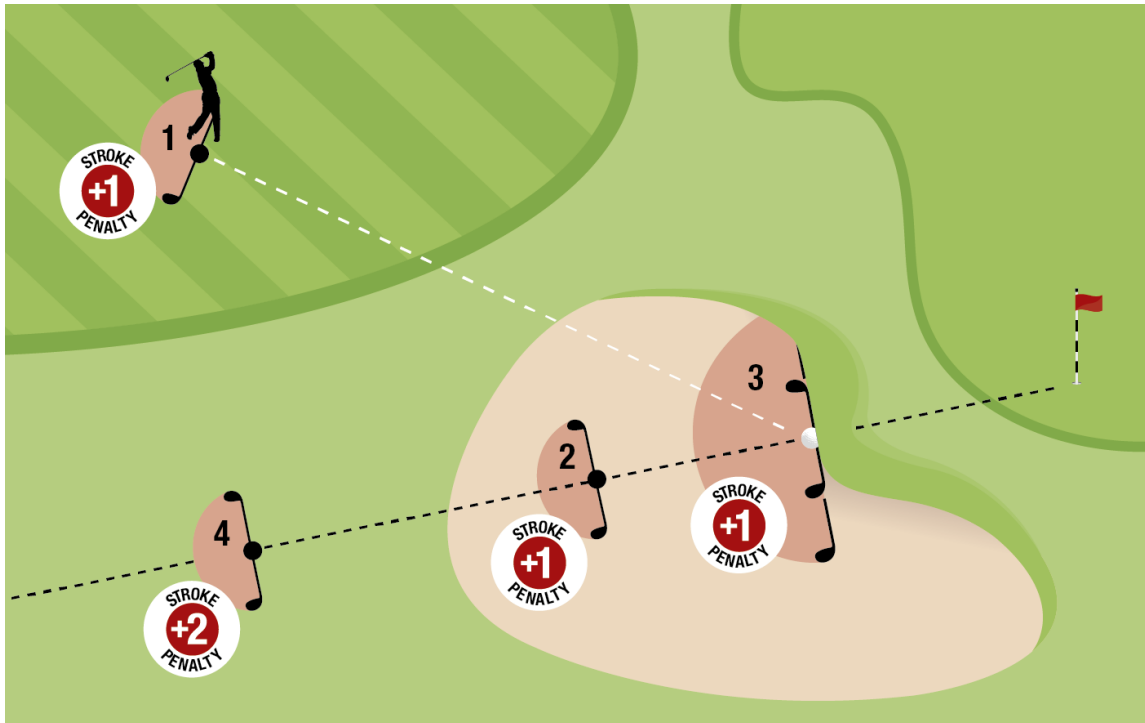


## R.12 Wanneer ligt de bal in een bunker.

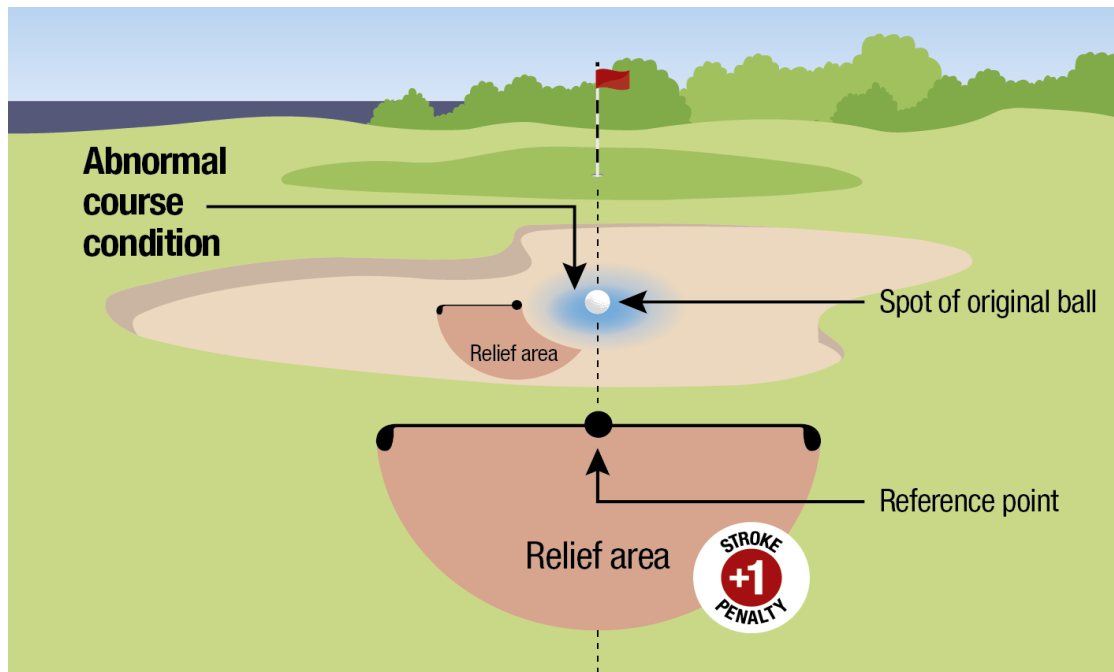




## R 19.3 Uitwijkingsmogelijkheden wegens onspeelbare bal in een bunker.



## R 16.1c Uitwijken voor een abnormale baanconditie in een bunker.



## **R.2.3 Voorwerpen of condities die je spel kunnen hinderen.**

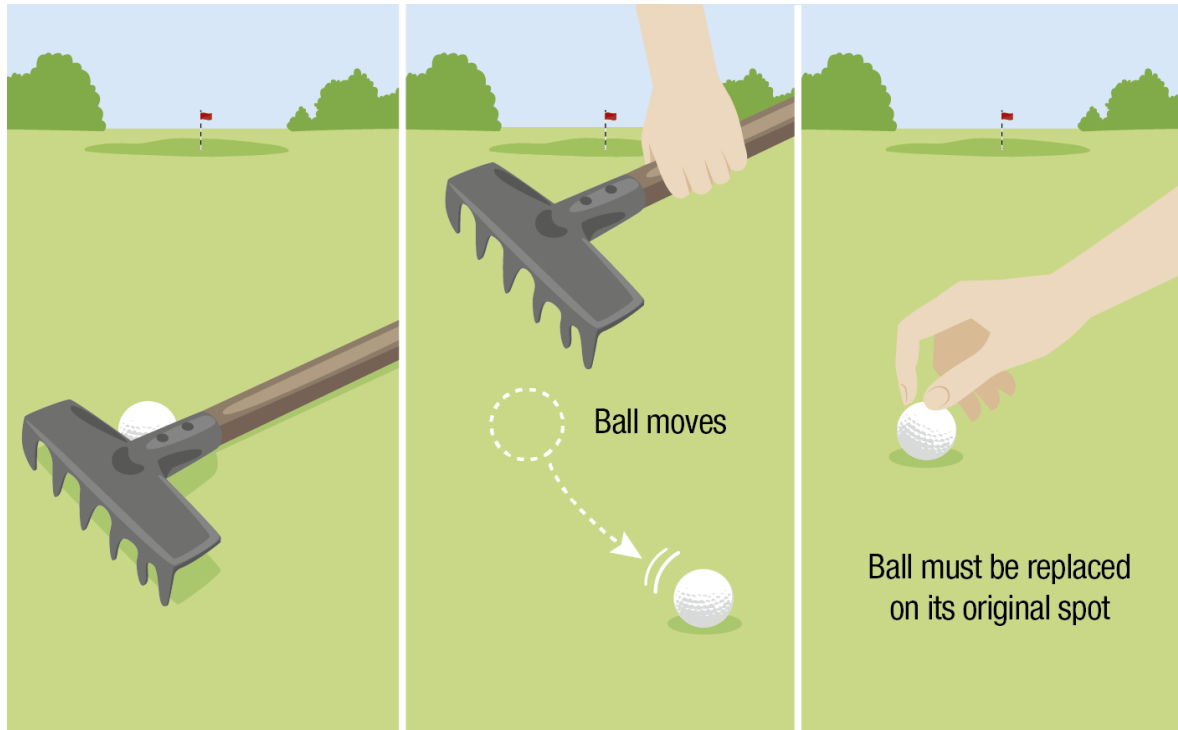
- Losse natuurlijke voorwerpen.
- Losse obstakels.
- Abnormale terreinomstandigheden zoals: gaten gemaakt door dieren, grond in bewerking, vaste obstakels en tijdelijk water.



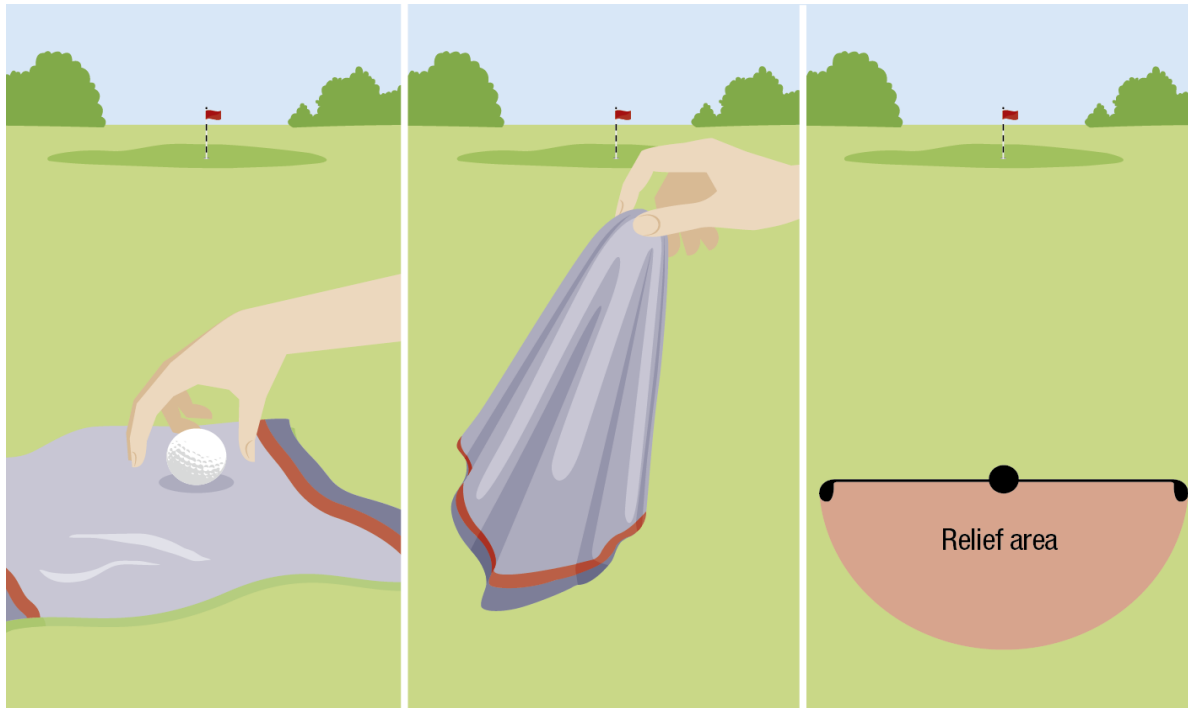
## Obstakels



## R 15.2 Losse obstakels.



**R 15.2a Bal ligt op een los obstakel.**





ESA = verboden te betreden !





Brug op hole 1 ligt in waterhindernis



## **R. 5 Een ronde spelen.**

- Op tijd starten, niet te vroeg of te laat.
- Algemene strafregel voor een overtreding op de eerste hole indien niet meer dan 5 minuten.
- Indien meer dan 5 minuten: diskwalificatie.
- De commissie kan verzachtende omstandigheden aanvaarden.



## R.3 De wedstrijd.

- **Strokeplay:** men speelt een ronde (9 of 18 holes) en diegene met het minst aantal slagen is de winnaar. Elke hole MOET uitgeholed worden.
- **Matchplay:** men speelt tegen een tegenstander hole per hole. De speler(s) die meer holes gewonnen heeft dan het aantal holes nog te spelen is de winnaar. Hole mag *'gegeven'* worden.

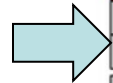


## R.3.3b De scorekaart.

### DE KLUIZEN

Course : 2x De Kluzen holes 1-9

Hole	1	2	3	4	5	6	7	8	9	OUT
MYE	296	258	371	182	138	232	90	149	152	1868
MBL	271	224	338	165	119	217	79	111	122	1646
LBL	271	224	338	165	119	217	79	111	122	1646
LRE	245	214	290	137	111	189	79	104	103	1472
Par	4	4	4	3	3	4	3	3	3	31
S.I.	11	13	1	3	9	15	17	5	7	



Stroke  
Index &  
Strokes  
received


Time	00:14	00:28	00:42	00:52	01:02	01:16	01:26	01:36	01:46	01:46
Marker										

PLAYERS	Hcp	PIHcp	Tee
1.			
2.			
3.			
4.			

10	11	12	13	14	15	16	17	18	IN	TOT
296	258	371	182	138	232	90	149	152	1868	3736
271	224	338	165	119	217	79	111	122	1646	3292
271	224	338	165	119	217	79	111	122	1646	3292
245	214	290	137	111	189	79	104	103	1472	2944
4	4	4	3	3	4	3	3	3	31	62
12	14	2	4	10	16	18	6	8		


02:00	02:14	02:28	02:38	02:48	03:02	03:12	03:22	03:32	01:46	03:32

Tee	C.R.	S.R.	Signature Player(s)	BRUT
MYE	61,1	106		
MBL	58,8	99		
LBL	61,4	106	Name + Sign.Marker	NET
LRE	59,9	99		



## **R. 5.2 Oefenen op de baan vóór of tussen twee rondes op de dag van de wedstrijd.**

- Is toegelaten in matchplay.
- Is niet toegelaten in strokeplay.
- Oefenchips en putts maken dichtbij of op de afslagplaats van de eerste hole wordt niet beschouwd als oefenen op de baan.



## **R. 5.5 Oefenen tijdens ronde of tijdens spelschorsing.**

- Tijdens het spelen van een hole zijn geen oefenslagen toegelaten. (! Oefenslag  $\times$  Oefenswing)
- Tussen het spelen van twee holes mag de speler wel putts of chips oefenen op of rond de green laatst gespeeld en eveneens op of rond de volgende afslagplaats.



## R. 6 Vlot spel. (Ready Golf)

- Steeds klaar staan om volgende slag. Men mag niet onnodig het spel vertragen.
- Het is aanbevolen om de slag binnen de 40 seconden uit te voeren. (liefst vlugger)
- Indien geen gevaar mag men voor zijn beurt spelen. (behalve bij Matchplay)
- Het spel kan onderbroken worden. Gevaar voor bliksem, iemand wordt onwel, terrein onspeelbaar door weersomstandigheden etc...





## R. 6.3 Bal gebruikt bij het spelen van een hole.

- Je mag hole per hole wisselen van bal.
- Je moet uitholen met de bal gespeeld vanaf de afslagplaats. Echter, je mag je bal vervangen wanneer beschadigd of verloren en bij elke drop (met of zonder strafslag).
- Verkeerde bal spelen: **In matchplay** verlies van de hole. **In strokeplay** algemene straf.



## **R. 7 Bal zoeken en identificeren.**

- Na zoekactie van maximum 3 minuten is bal VERLOREN. (Provisionele bal !)
- Bal in bunker volledig bedolven onder het zand.
- De bal eerst markeren en dan opnemen.
- Niet schoonmaken en terugplaatsen.
- Bal per ongeluk bewogen tijdens het zoeken, geen strafslag en bal terugplaatsen.



## **R.8 Je mag de speelcondities niet verbeteren.**

- De ligging van de bal.
- De ruimte voor het innemen van zijn stand.
- De ruimte van de voorgenomen swing.
- De speellijn van de speler.
- Onspeelbare bal: Het uitwijkingsgebied (2 clublengtes niet dichterbij de hole of in lijn met de vlag achteruit zo ver je wil) waar de bal moet gedropt worden.



## R.9 Wat moet men doen wanneer een stilliggende bal bewogen werd.

- Bal spelen zoals hij ligt indien bewogen door natuurkracht. (terugplaatsen op green als gemarkeerd geweest)
- Bal terugplaatsen indien bewogen:
  - Door de speler(s) of caddie
  - Door een externe invloed (dier, toeschouwer, ...)



## **R.9.4 Stilliggende bal bewogen door speler of caddie: één strafslag behalve wanneer:**

- Bal mag opgenomen worden om te droppen of terugplaatsen volgens een regel.
- Bal per ongeluk bewogen bij het zoeken.
- Bal per ongeluk bewogen op de green.
- Bal per ongeluk bewogen: – tijdens het markeren van de bal – tijdens het verwijderen van een los obstakel – reconstructie van een slechtere conditie – bij het bepalen van het uitwijkingsgebied – tijdens het meten volgens een regel.



## **R.9.5 Stilliggende bal bewogen door tegenstander of zijn caddie: één strafslag behalve:**

- Bal opgenomen voor het geven van de volgende slag of hole.
- Bal gemarkeerd op de green in de overtuiging dat het zijn eigen bal is.
- Zelfde uitzonderingen gelden voor de caddie als voor de speler. (tijdens het zoeken, per ongeluk bewogen op de green, tijdens het markeren, verwijderen van een los obstakel etc...)




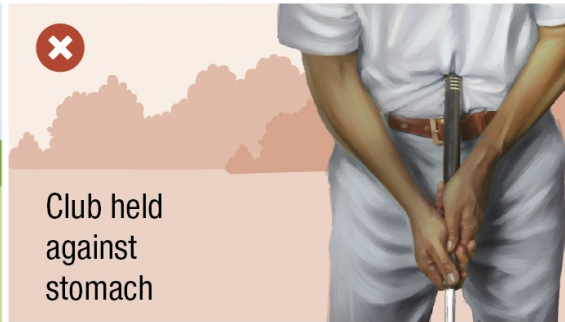




## R 10.1 Een slag doen.

- Naar de bal moet geslagen worden, niet duwen, schrapen of lepelen.
- De club mag niet verankerd zijn tegen het lichaam.
- Men mag geen slag maken wanneer men schrijlings over de speellijn staat.
- Geen slag maken naar een bal in beweging.



## R 10.1b Verankeren van de club.

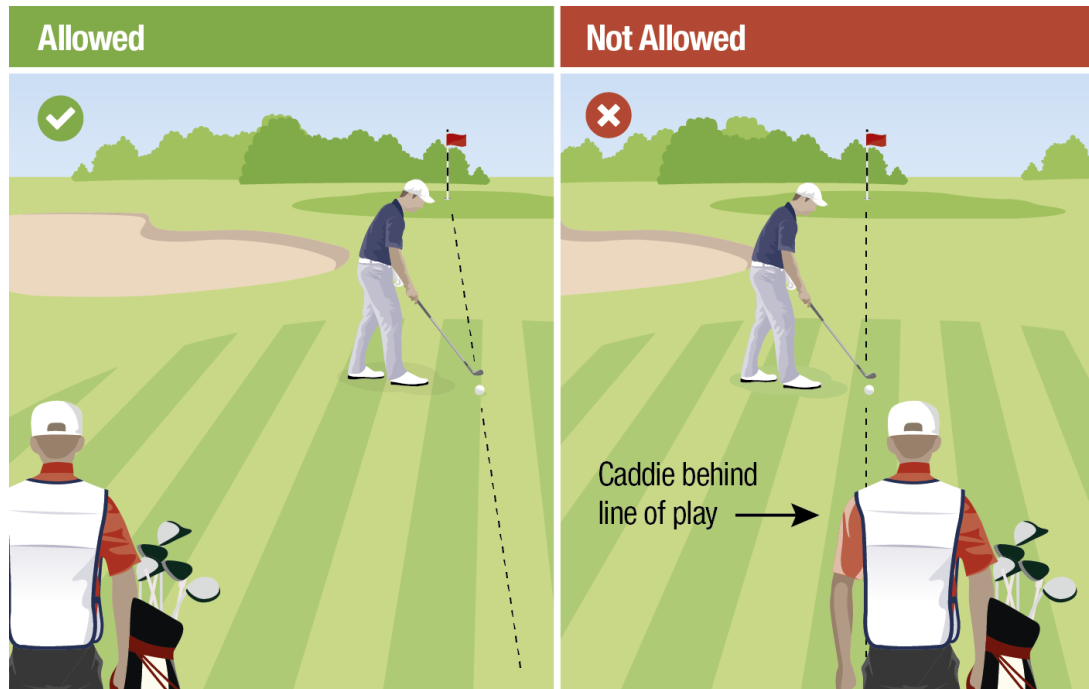
Allowed	Not Allowed
 <p>Grip resting against forearm</p>	 <p>Club held against stomach</p>
 <p>Neither the forearm nor the gripping hand touching the body</p>	 <p>Forearm or gripping hand held against chest</p>



## R 10.2b Stand innemen zonder hulpmiddel



**R 10.2b De caddie mag niet op of dichtbij het verlengde van de speellijn staan.**



## **R.10.3 Caddies.**

- Nooit meer dan één caddie tegelijkertijd.
- Toegestane handelingen.
- Niet toegestane handelingen.
- De speler blijft verantwoordelijk voor de handelingen van de caddie.



## **R. 11.1 Een bal in beweging raakt per ongeluk een persoon, dier of een voorwerp.**

- Geen strafslag. (uitzondering op de green)
- Bal moet gespeeld worden zoals hij ligt:

### **Behalve:**

- Buiten de green blijft de bal liggen op een speler, dier of bewegend object: de bal droppen.
- Een bal gespeeld vanaf de green raakt een speler, dier of los obstakel: (inlc. een andere bal in beweging) de slag vervalt en moet opnieuw gespeeld worden.





**R.11.1b Bal komt terecht op een persoon, dier etc...**



**R.11.1b Referentiepunt onder het los obstakel en bal droppen.**



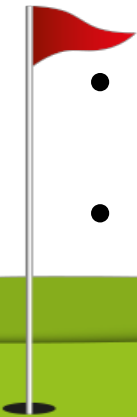
## **R.11.2 Bal in beweging met opzet van richting veranderd of gestopt door een persoon.**

- De speler raakt opzettelijk de bal in beweging.
- De speler plaatst of laat uitrusting of een object opzettelijk in een positie opdat hij hieruit een voordeel zou kunnen hebben.
- Opzettelijk voorwerpen verwijderen om een bewegende bal te beïnvloeden.
- **Bij overtreding: Algemene straf.**



## **R 14 Opnemen en terug in spel brengen van de bal.**

- Eerst juiste plaats van de bal markeren.
- Een bal die wordt teruggeplaatst: originele bal.
- Een bal die wordt gedropt: mag vervangen worden.
- Opnemen door de speler of iemand die zijn toestemming krijgt. (Uitz: Caddie op de green)
- De bal mag niet altijd schoongemaakt worden.
- Terugplaatsen door de speler of diegene die de bal heeft opgenomen.



## R 14.2 Bal op zijn ligplaats terugplaatsen.

- Op oorspronkelijke plaats.
- Oorspronkelijke plaats werd gewijzigd,
  - \* **in het zand** moet de oorspronkelijke plaats worden nagebootst.
  - \* **elders** de bal terugplaatsen op de plek zo dicht mogelijk en gelijkaardig aan de originele ligging, binnen één clublengte niet dichterbij de vlag in het zelfde gebied.
- Indien de bal niet blijft stilliggen na twee pogingen: andere locatie in hetzelfde gebied niet dichterbij de vlag.



## **R 14.1 De bal markeren, opnemen en reinigen.**

- Door de speler of iemand anders met toestemming van de speler. Altijd eerst markeren.
- Niet schoonmaken om beschadiging vast te stellen.
- Beperkt schoonmaken voor identificatie.
- Niet schoonmaken wanneer opgenomen omdat de bal een andere speler beïnvloed.
- Niet schoonmaken om te zien of uitwijken mogelijk is. (embedded ball)

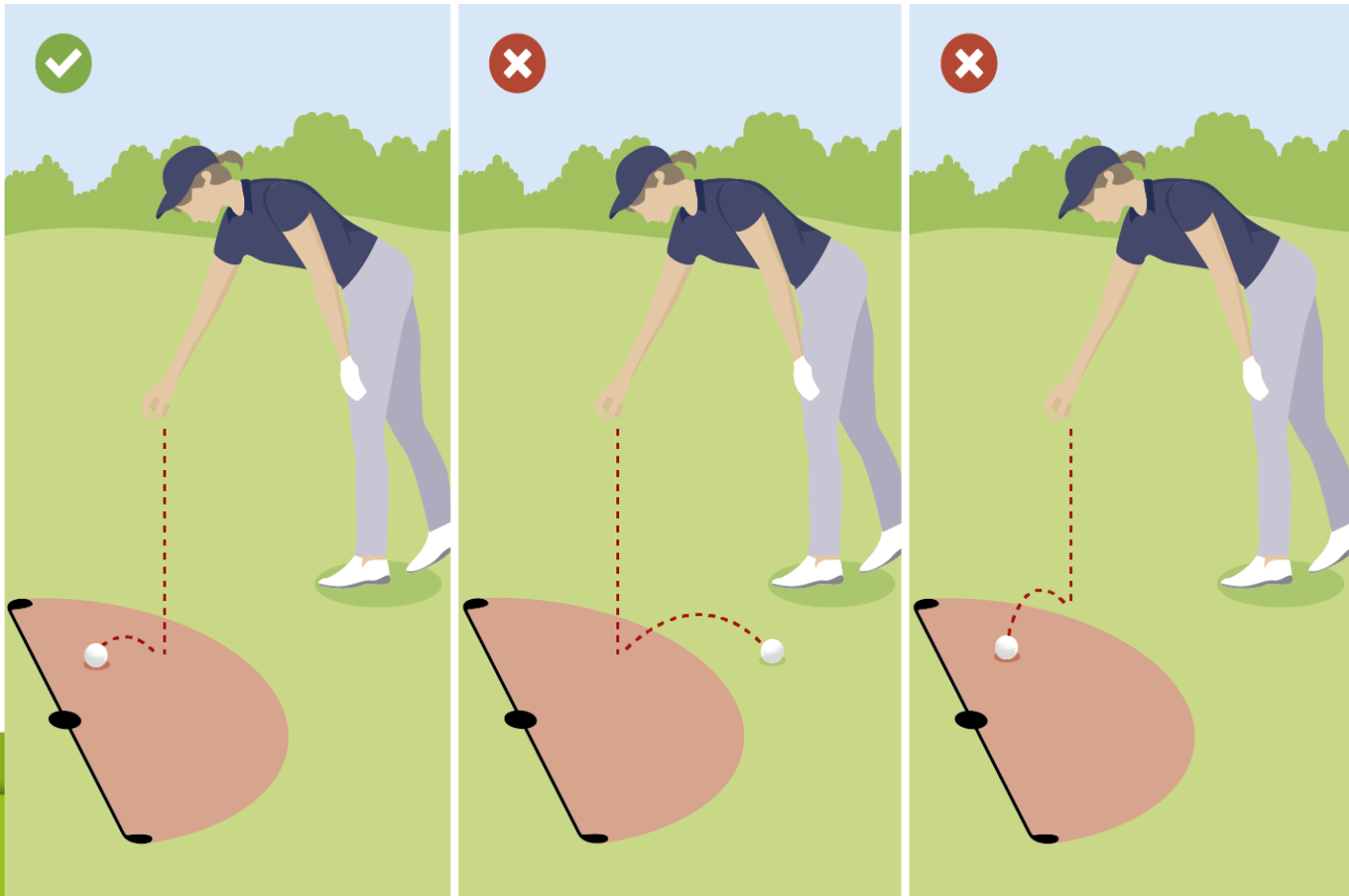




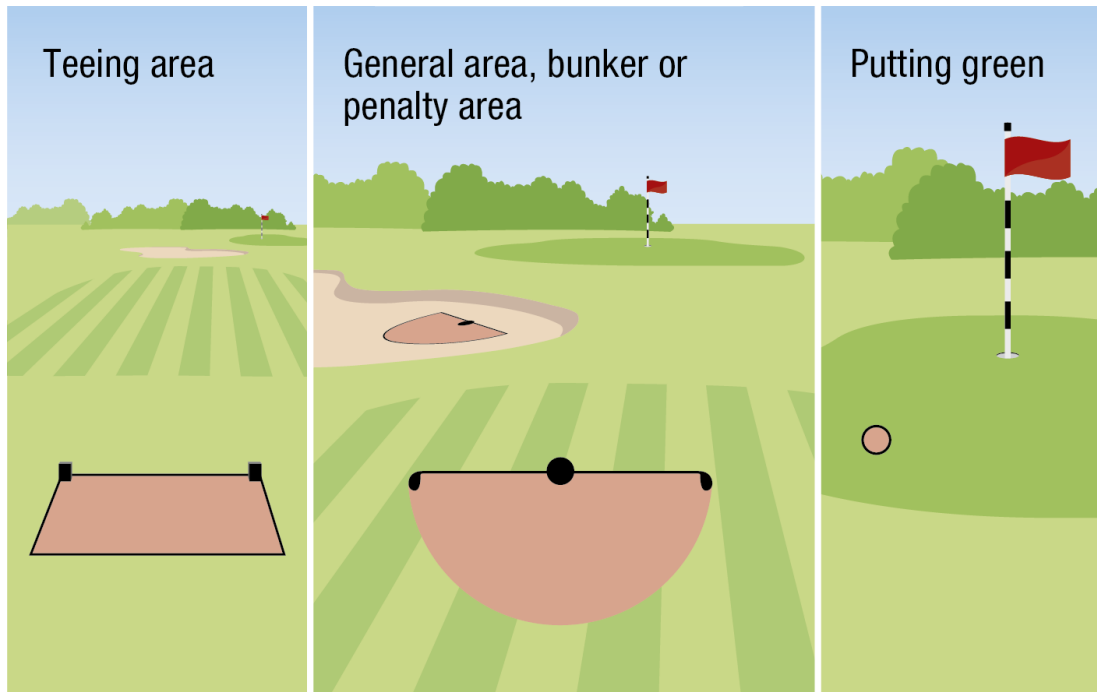
## R 14.3 Droppen vanaf kniehoogte.



**R14.3c De bal moet gedropt worden en tot stilstand komen in het uitwijkgebied.**




**R 14.6 De volgende slag doen vanwaar de vorige slag werd gedaan. (slag-en-afstand)**



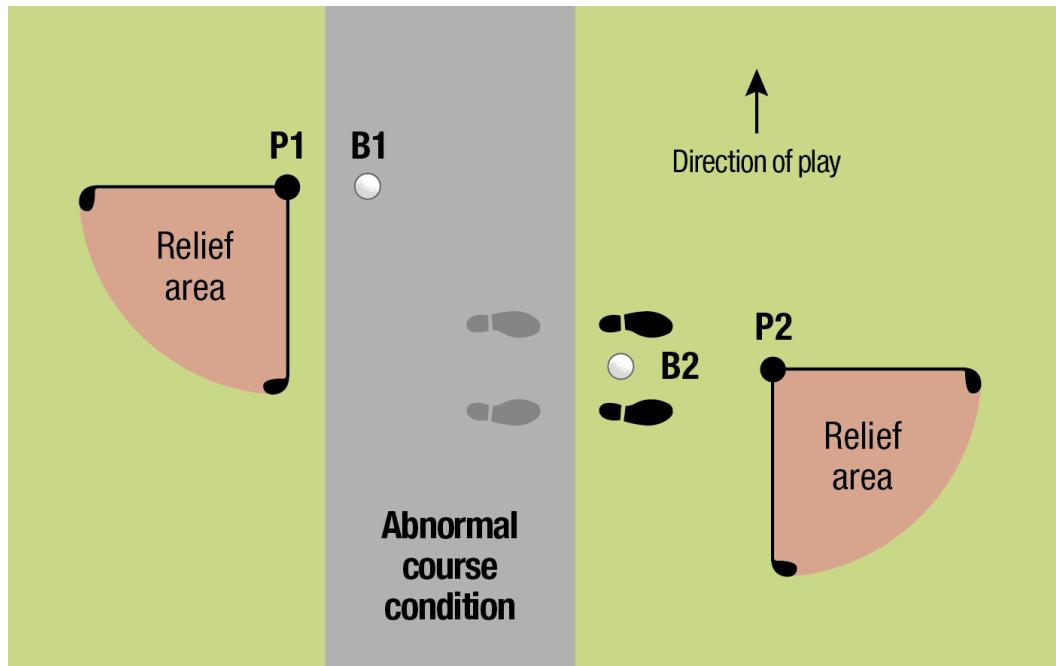
## **R 16.1 Abnormale baancondities.(inclusief vaste obstakels)**

- Een gat gemaakt door een dier.
- Grond in bewerking.
- Een vast obstakel.
- Tijdelijk water.

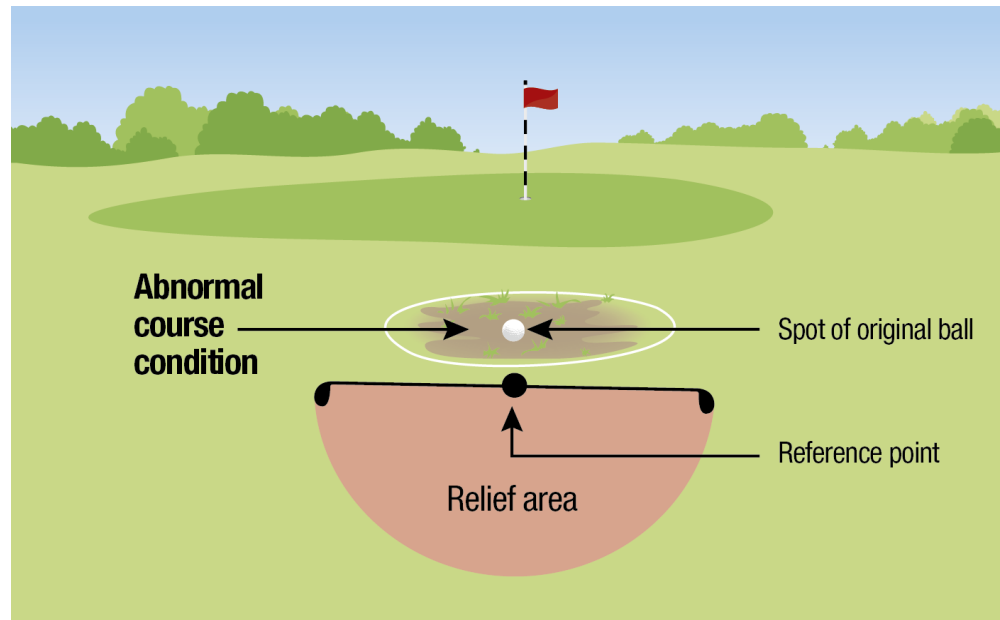


Deze maken geen deel uit van de normale uitdaging van het terrein. Over het algemeen: ontwijken zonder strafslag.

## R 16.1a Wanneer mag je vrij uitwijken voor een abnormale baanconditie ?



## R 16.1b Uitwijken wanneer je bal in het algemeen gebied is.



## R 16.2 Ontwijken van gevaarlijk terrein of dier.





## R 16.3 Ingebedde bal.



### Ball is embedded

Part of the ball (embedded in its own pitch-mark) is below the level of the ground.

← Level of Ground



### Ball is embedded

Despite the fact that the ball is not touching the soil, part of the ball (embedded in its own pitch-mark) is below the level of the ground.

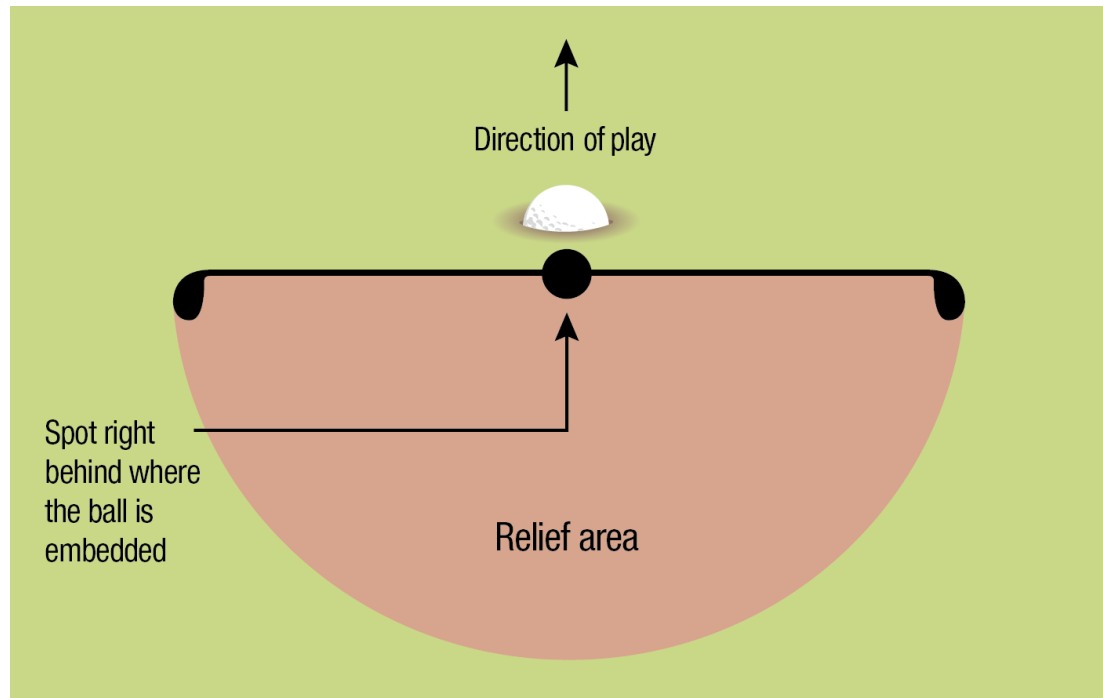


### Ball is NOT embedded

Even though the ball is sitting down in the grass, relief is not available because no part of the ball is below the level of the ground.



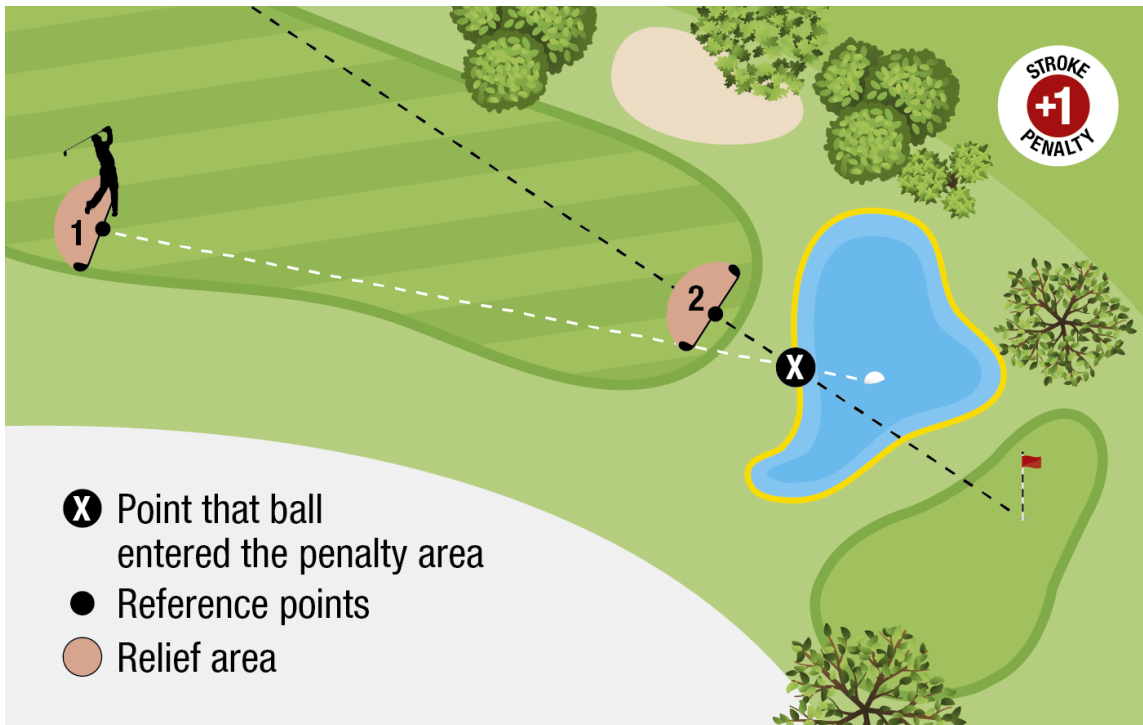
## R 16.3b Uitwijken voor een ingebedde bal.



Waterhindernis : Gele paaltjes



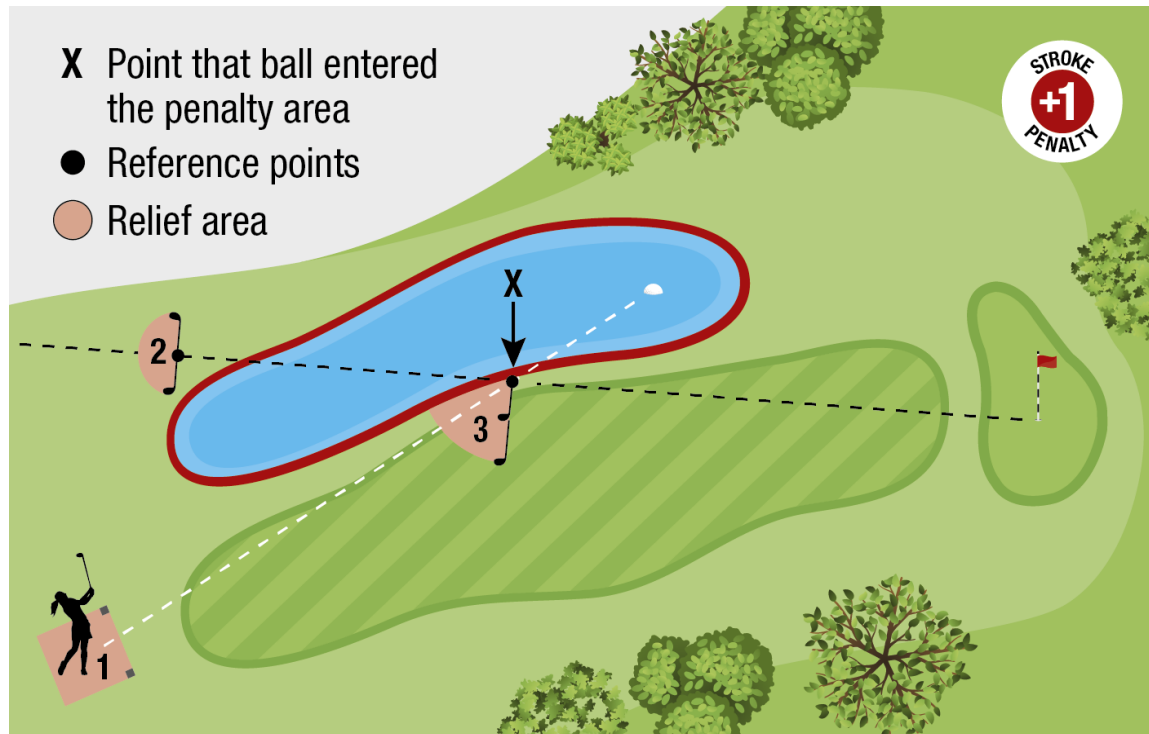
## R 17.1d Uitwijken wanneer je bal zich in een geel strafgebied bevindt.



## Rode paaltjes

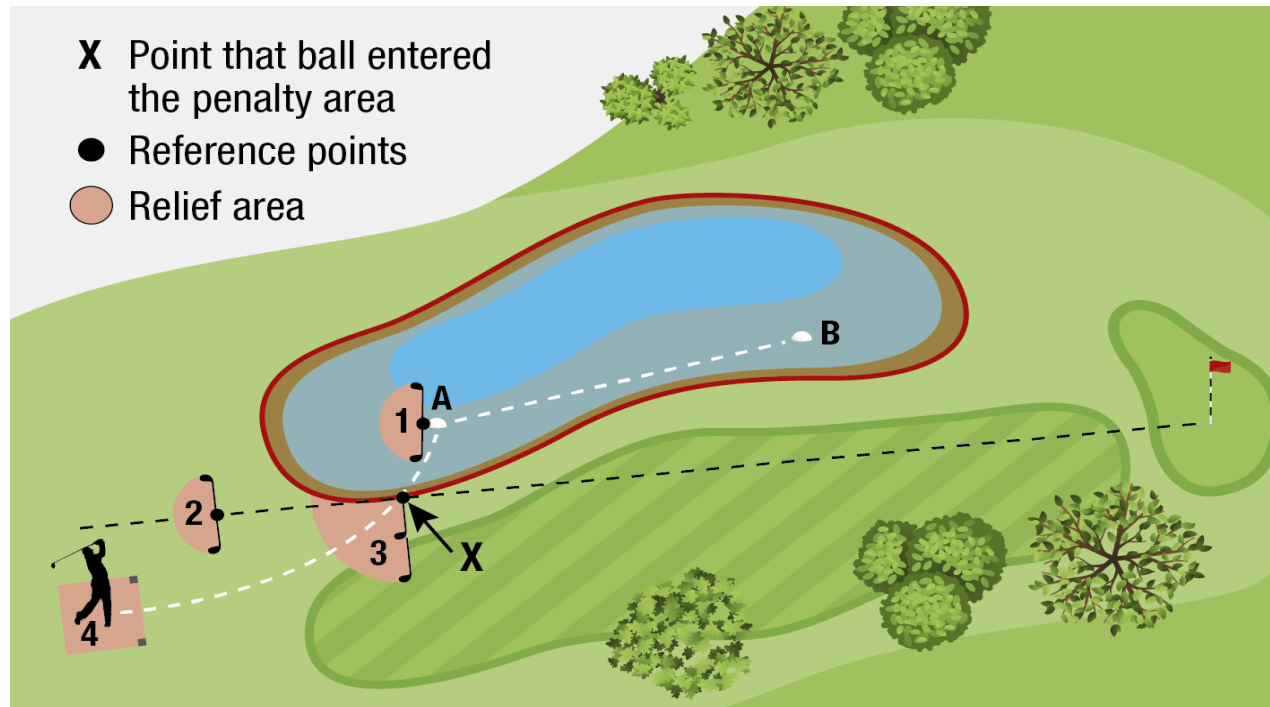


## R 17.1d Uitwijken wanneer een bal zich in een rood strafgebied bevindt.



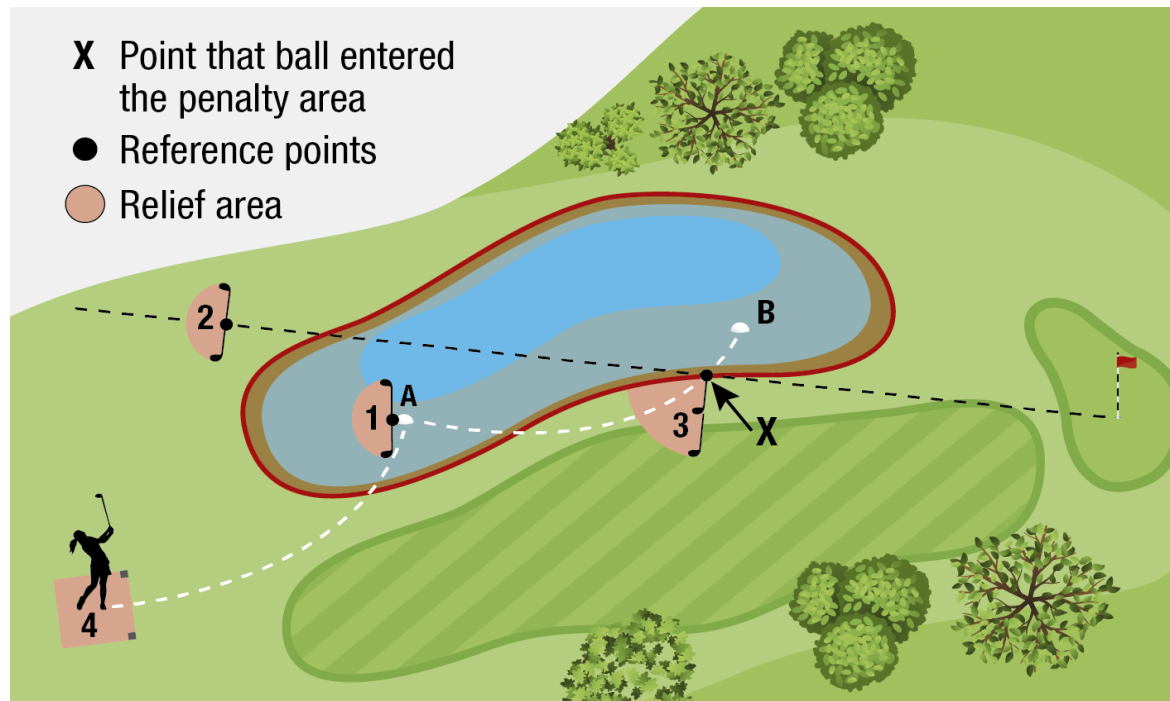


## R 17.2a Een bal gespeeld uit een strafgebied komt tot stilstand in hetzelfde strafgebied.





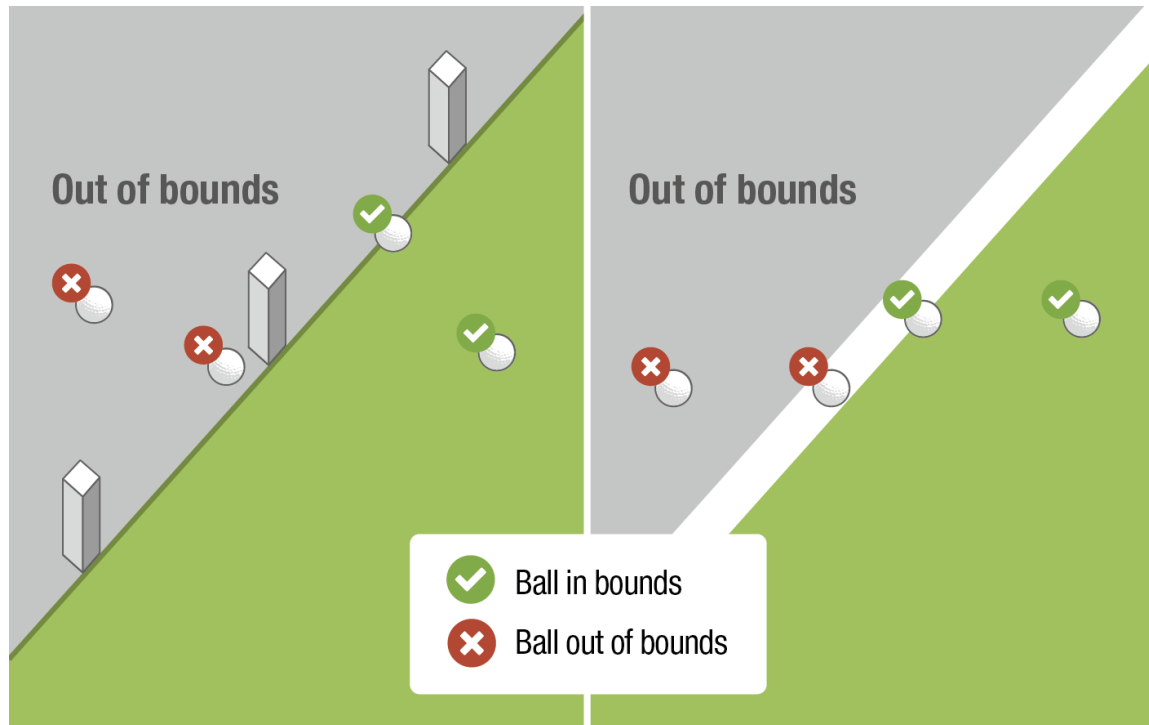
**R 17.2a Bal gespeeld vanuit een strafgebied komt tot stilstand in hetzelfde strafgebied na er eerst uit te zijn gegaan en er daarna in teruggekeerd te zijn.**



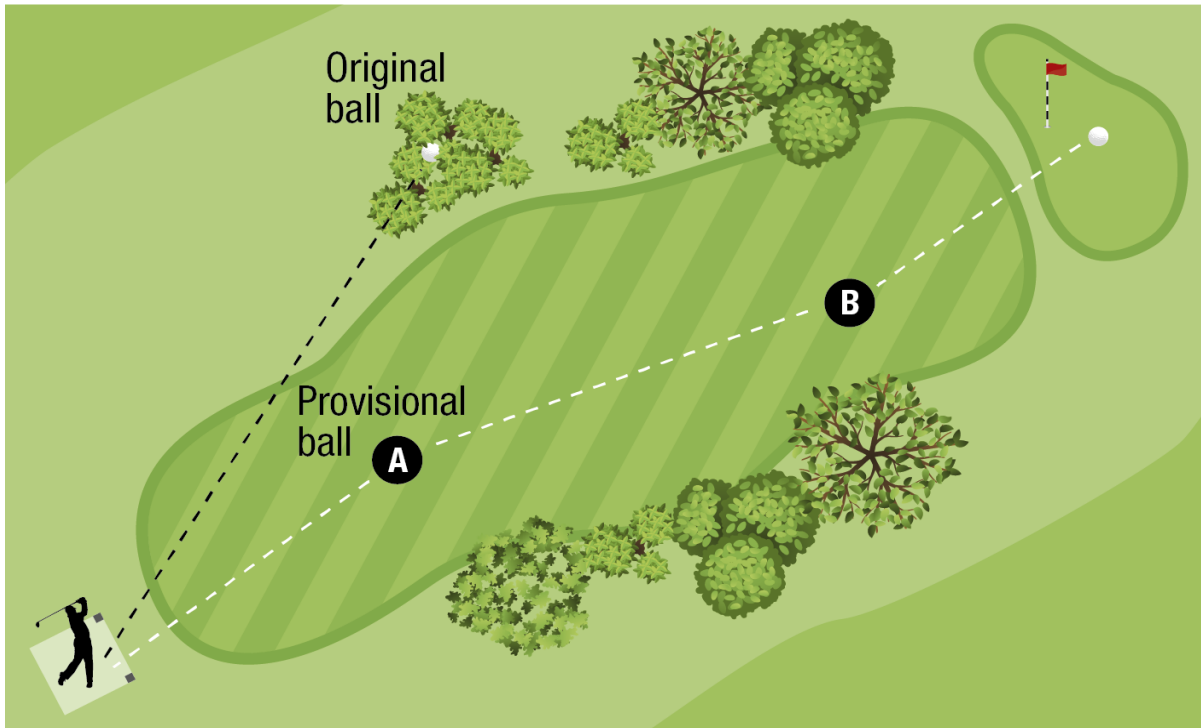
## Witte palen



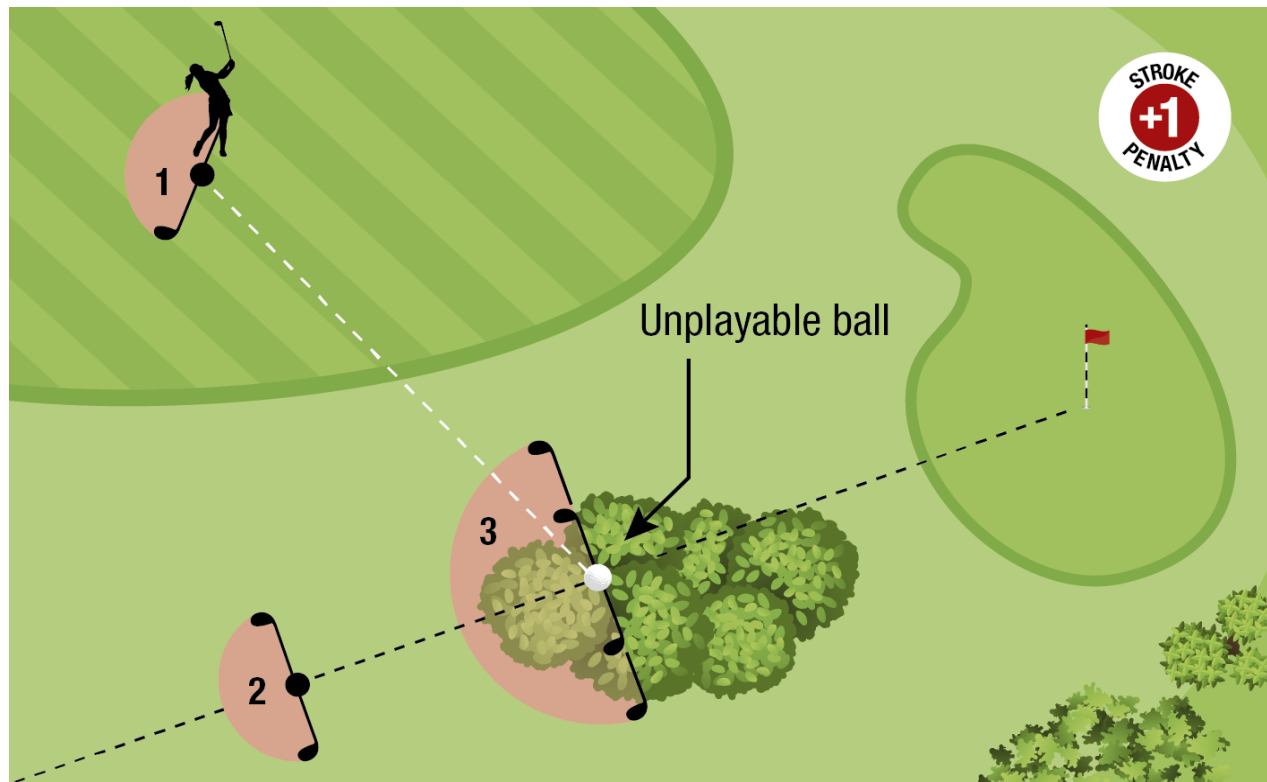
## R 18 Wanneer is de bal buiten de baan.



**R 18.3c Provisionele bal spelen tot hij de bal in het spel wordt of opgegeven wordt.**



## R 19.2 Uitwijkmogelijkheden voor een onspeelbare bal in het algemeen gebied.



## **R 20.1 Regelproblemen oplossen tijdens het spelen van een ronde.**

- Bij matchplay mag men onderling overeenkomen indien de referee niet bereikbaar is.
- Bij strokeplay moet je een geschil voorleggen aan de referee of commissie. Je behoort andere spelers in de wedstrijd te beschermen.



## **R 21 Andere vormen van single strokeplay en matchplay.**

- Stableford.
- Maximum score.
- Par/ Bogey.
- Drieбал matchplay.



## **R 22 Foursomes, Four Ball, Teamwedstrijden.**

- Foursomes: jij en je partner spelen als één partij met één enkele bal en moeten om beurten afslaan.
- Four Ball: jij en je partner spelen als één partij met ieder zijn eigen bal. De beste score van jullie beiden op een hole telt.
- Teamwedstrijden: alle combinaties mogelijk.





## Interessante websites.

- <https://golfbelgium.be> Golfquiz
- [www.RandA.org](http://www.RandA.org) Rules and interpretations
- [www.USFA.org](http://www.USFA.org) Rules an interpretations
- [www.golf.nl](http://www.golf.nl) Regels en video
- [www.golfboeken.nl](http://www.golfboeken.nl) Regelboekjes en andere



---

De Kluizen  
Winterbanden

